

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bola basket adalah olahraga bola berkelompok yang terdiri atas dua tim beranggotakan masing-masing lima orang yang saling bertanding mencetak poin dengan memasukkan bola ke dalam keranjang lawan. Bola basket sangat cocok untuk ditonton karena biasa dimainkan di ruang olahraga tertutup dan hanya memerlukan lapangan yang relatif kecil. Selain itu, permainan bola basket juga lebih kompetitif karena tempo permainan cenderung lebih cepat jika dibandingkan dengan olahraga bola yang lain, seperti voli dan sepak bola. Tempo permainan yang cenderung cepat dan dipenuhi dengan kontak fisik tentu akan meningkatkan resiko cedera.

Salah satu bagian tubuh yang seringkali mengalami cedera karena tekanan dan intensitas tinggi dari permainan bola basket adalah kaki. Otot dan tulang pada kaki memiliki bagian – bagian yang kompleks dan rumit. Sudut – sudut biomekanika akan tercipta ketika atlet melompat dan berlari melibatkan banyak otot yang terkait, oleh karena itu diperlukan produk pendukung seperti sepatu basket yang mampu mendukung semua gerakan yang terjadi. Maka dari itu, sepatu basket harus dirancang secara ergonomis dan tepat bagi para atlet. Apabila seorang atlet tidak menggunakan sepatu basket yang tepat dan tidak mampu mengakomodasi semua gerakan terjadi, maka resiko cedera yang terjadi akan semakin besar.

Pengunaan sepatu basket di pasaran ternyata masih belum sesuai dengan harapan. Di kalangan masyarakat seringkali para atlet basket kesulitan menemukan sepatu basket yang mampu mengakomodasi gaya bermain mereka. Hal ini tidak hanya terjadi di kalangan awam, namun seringkali atlet – atlet profesional. Menurut survey, banyak diantara mereka yang mengalami keluhan

seperti sakit pada telapak kaki, *tendon achilles* sakit, *jumpers knee*, rawan akan *ankle sprain* dan lain sebagainya.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk maka akan dirancang sebuah sepatu basket yang difokuskan pada kenyamanan dan kesesuaian pada saat pemakaian. Sepatu basket yang dirancang tersebut akan digunakan untuk menunjang aktivitas atlet sehingga para atlet bola basket dapat meningkatkan performanya dan keluhan – keluhan yang telah disebutkan diatas dapat diminimalisir. Hal ini dilakukan guna meningkatkan performa para atlet dilakukan serta menurunkan resiko cedera.

Bertolak pada pernyataan diatas, maka akan diberikan usulan perbaikan terhadap sepatu basket yang dapat mengakomodasi gerakan mereka dari sudut pandang ergonomi dengan menggunakan metode *Quality Function Deployment* (QFD). Metode QFD adalah sebuah alat perancangan yang digunakan untuk memenuhi harapan dan keinginan pelanggan (Wahono dan NOOR, 1995). QFD menterjemahkan apa yang dibutuhkan pelanggan menjadi apa yang dibutuhkan pelanggan menjadi apa yang harus dihasilkan sehingga dapat mengurangi waktu perancangan sebesar 40% dan biaya perancangan sebesar 60% bersamaan dengan dipertahankan dan ditingkatkan kualitas design.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana usulan konsep sepatu basket yang sesuai dengan kebutuhan pemakainya khususnya dari segi *comfort and fitness* sehingga keluhan – keluhan yang muncul dapat diminimalisir.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi kebutuhan konsumen tentang karakteristik produk yang diinginkan atau dibutuhkan untuk evaluasi produk sepatu basket.

2. Menentukan aplikasi teknis yang akan diterapkan pada sepatu basket yang baru untuk memenuhi kebutuhan konsumen.

1.4 Ruang Lingkup Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan lebih terarah dan lebih sederhana, maka dalam melakukan penelitian adanya pembatasan masalah. Adapun batasan masalah tersebut adalah :

1. Objek yang diteliti adalah sepatu basket.
2. Elemen keluaran yang akan dievaluasi adalah desain sepatu yang difokuskan pada kenyamanan dan kesesuaian pada kaki pengguna saat pemakaian.
3. Sepatu yang akan dirancang adalah sepatu dengan standar ukuran internasional (*size*, dll).
4. Penelitian ini hanya sampai batas membuat desain dari sepatu basket yang baru.
5. Penelitian dilakukan dengan metode *Quality Function Deployment*.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan Proposal Tugas Akhir ini dibagi menjadi beberapa bagian, diantaranya :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas Latar Belakang penulisan laporan ini, Identifikasi Masalah, Tujuan Penelitian serta Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini memaparkan tentang teori – teori yang berhubungan dengan bahan atau materi penelitian, objek penelitian, dan data yang akan dikaji serta cara analisis yang dipakai dan sesuai dengan bagan prosedur yang dibuat.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai kerangka pemikiran (metodologi) yang dirancang sebagai langkah awal pelaksanaan penelitian dan studi literature sebagai masukan dari penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menyajikan data hasil analisis berdasarkan metode analisis yang telah ditentukan oleh peneliti, dan analisis/interpretasi lebih lanjut untuk menjawab masalah penelitian. Pemaparan temuan – temuan penting yang diperoleh dalam penelitian dibahas secara mendalam di bab ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan memuat pernyataan singkat dan tepat yang dijabarkan dari hasil penelitian serta pembahasan sebagai jawaban dari permasalahan yang diangkat. Saran ditujukan kepada para peneliti bidang sejenis, yang ingin melanjutkan dan mengembangkan penelitian yang telah dilakukan untuk hasil yang lebih baik.